

## BC - Regelwerk

### Reizen:

3er mit 7ner (ohne Dab):	150 Ansagen
3er ohne 7ner (mit Dab):	200 Ansagen
4er mit 7ner (ohne Dab):	150 Ansagen
4er ohne 7ner (mit Dab):	200 Ansagen
5er nur ohne 7ner (ohne Dab):	100 Ansagen
6er mit 7ner (ohne Dab):	100 Ansagen
8er mit 7ner (ohne Dab):	100 Ansagen

### Wertung:

#### *Meldungen:*

- Trumpf Sieben (Diskothek)	10 Augen
- ein Paar (König und Ober einer Farbe)	20 Augen, wenn Trumpf 40 Augen
- Bollen Unter und Schippen Ober (Binokel)	40 Augen
- vier Bauern (Klingenberger)	40 Augen
- vier Damen	60 Augen
- vier Könige	80 Augen
- vier Asse	100 Augen
- Doppelter Binokel (300er)	300 Augen
- Paar in jeder Farbe (Rundgang)	240 Augen
- Rundgang und Familie	350 Augen

#### *Sonderfälle:*

- 8 gleichwertige Karten (auch 7er und 10er)	1000 Augen
- Doppelte Familie (auch ohne 7er)	1000 Augen

BEACHTTE: Nach der Meldung des Partners darf nicht gefragt werden.

**BEACHTTE: Man kann sich Teamweise heruntermelden!**

#### *Stiche:*

7er	=	0
Bube / Bauer	=	2
Dame / Ober	=	3
König	=	4
10er	=	10
Ass	=	11

BEACHTTE: Gegeben wird immer gegen die Uhr, zuerst auf den Schreiber (Schriftführer Manne), danach gibt immer der Sieger bzw. ein Spieler aus der Siegermannschaft des vorherigen Spiels!

#### Spielaus:

1. Ass-Zehner-König-Zählweise: (1010 / -1010)
2. Genaue-Augen-Zählweise: (1001 / -1001)

### Allgemeines:

- Es wird **nicht** doppelt abgeschrieben!

- Bei der Endabrechnung (Spielweise) wird auf- bzw. abgerundet  
(Bsp.: 950 → 1000 und 949 → 900)

- Es muss mit einem Stich ausgemacht werden, nicht mit einem Spiel. Reines Ausmelden zählt nicht als Spielende.

- Gewonnen hat immer das Team, welches mit einem Spiel ausmacht  
(Bsp.: Tobse und Chris machen ein Spiel mit 1056 aus. Bertel und Zehni haben aber 1243 → Gewinner trotzdem Tobse und Chris → schlecht für Kasse, die kein Geld erhält!)

- Bei 7 Spielern tritt ein Sonderfall ein: Es wird ein dreier und ein vierer gespielt!

- Wenn in solch einem Fall ein Spiel beendet ist, werden die Spielgruppen neu zusammengestellt → Auslosungsverfahren durch Asse legen

### Einzahlung in die Clubkasse:

- Pro hundert Punkte Differenz werden bei allen Spieltypen 10 Cent in die Clubkasse eingezahlt. Tausender immer 1 Euro, Verrechnung selbiger nur im Spiel  
(Bsp.: Nokler und Manne haben zwei Tausender versemmt, Gegenspieler Fuchs und Strauss einen versemmt → 1 Euro pro Nokler und Manne in Kasse)

- Monatsbeitrag: 2,50 Euro

- Grundbetrag in der Kasse: 40,- Euro